

CONTEST (mini) ALIENO

Vai a [Precedente](#) 1, 2, 3 ... , 45, **46**, 47 [Successivo](#)

Nuovo Topic

Rispondi

[Indice del forum](#) » [Work in Progress](#)

[Precedente](#) :: [Successivo](#)

Inviato: Dom Nov 04, 2007 12:56 pm

quote

Messaggio

BLUVETRO



Registrato: 13/12/05
13:08
Messaggi: 363

Grazie Visual! Ti rispondo in PM!



Se si riuscisse ad imitare questo sky preset, con delle luci e degli sfondi adatti, si potrebbe ovviare ai vari problemi riscontrati, e soprattutto si avrebbero dei vantaggi durante le animazioni di camera (mentre invece ci saranno delle animazioni in cui utilizzeremo il compositing...).

Vi posto un paio di render...uno in S&Toon, e l'altro con le fiamme..che come ripeto sono leggere e cariche d'effetto!



Possono essere modificate a piacimento per renderle più adatte alla scena, e senza appunti l'utilizzo di Pyrocluster che risulta notevolmente pesante!

Throne FI.jpg

Description:	Elderan's Flames
Filesize:	34.23 KB
Viewed:	277 Time(s)



Throno S&T.jpg	
Description:	S&Toon
Filesize:	39.75 KB
Viewed:	277 Time(s)



-CSC-

Non ce n'è ragazzi...Tutti io li trovo i BUG!!!
Devo fare il Betatester!!!

[top](#)

[profile](#)

[pm](#)

Inviato: Lun Nov 05, 2007 8:31 am

quote

Messaggio

graphic.design



Registrato: 31/05/06
11:29
Messaggi: 74

come al so lito.. spettacoloso... !!!
grande blu... p.s. altri skizzi o oggettistica da fare??(sempre tempo permettendo)
holaaaaaaa e buon inizio week

__.-' Impossible is nothing '-._

top

profile

pm

msnm

Inviato: Lun Nov 05, 2007 9:56 am

quote

Messaggio

maverickh

Registrato: 28/03/07
09:21
Messaggi: 5

sai, mi unirei volentieri ne fossi in grado... io prettamente disegno con ALLPLAN e poi elaboro il risultato in cinema per qualche render... nn so se i file importati da allplan possono essere utili... se ci fosse qualche edificio senza grosse particolarità (chiocciolate o altro) si potrebbe fare... per lo meno riuscirei ad elaborare facilmente la struttura di base poi qualcuno dovrebbe metterci mano per arrotondare spigoli dei muri etc.. diciamo che allplan è indicato al disegno puramente architettonico. se per esempio l'ambientazione era futuristica, con case squadrate e regolari allora eravamo a cavallo.. ma così... be, io seguo il topic e se salta fuori qualcosa... accetto volentieri l'invito.. buon lavoro intanto

top

profile

pm

Inviato: Mar Nov 06, 2007 10:57 am

quote

BLUVETRO

Registrato: 13/12/05
13:08
Messaggi: 363

Eheh!!! Ragazzi ho avuto 2 idee in mente! Allora..la prima che ho avuto in mente è stata quella di far "giocare alle costruzioni" un pò tutti!! ^^

Servono delle costruzioni per la fase primitiva...! Ovvero..io vi fornisco i.."mattoncini" (sono abbastanza grossi come potete vedere nel render) e voi ne tirate fuori degli edifici! Abbastanza modesti, come il mio trono..niente piramidi o giardini pensili.. ^^.


E l'altra idea è dedicata a chi soprattutto ha bravura e creatività architettonica! Servono edifici per gli altri 2 periodi...quello terrestre (avete presente le case a chiocciola che avevamo fatto?) e quello marino!


Fatemi pervenire in PM dei bozzetti...io li riadatterò se è il caso, e vedremo il risultato finale..che poi inseriremo! Ok? così partecipate assieme a me alla creazione dei bozzetti! (...sì...presto farò altri bozzetti di utensili...comunque ne sono rimasti altri da fare...^^)

Eccovi per ora un paio di mie.... **CREATURE ACQUATICHE**...!

Guardate i video...! Sono ancora nella fase di creazione..però mi sembra un buon inizio! Datemi consigli e Giudizi vi prego!!!!



Cryos2med2.rar		
Description:	Video AVI Creatura 2	 Download
Filename:	Cryos2med2.rar	
Filesize:	211.93 KB	
Downloaded:	24 Time(s)	

cryos1.rar		
Description:	Video AVI creatura 1	 Download
Filename:	cryos1.rar	
Filesize:	162.33 KB	
Downloaded:	23 Time(s)	

-CSC-

Non ce n'è ragazzi...Tutti io li trovo i BUG!!!
Devo fare il Betatester!!!

[top](#)[profile](#)[pm](#)

Inviato: Mar Nov 06, 2007 2:30 pm

[quote](#)

Messaggio

graphic.design



Registrato: 31/05/06
11:29
Messaggi: 74

ok ok... rimango in attesa dei mattoncini.. hihhi.. stra bello fare i lego!!!
ahahah

__.-' Impossible is nothing '-.__

[top](#)[profile](#)[pm](#)[msnm](#)

Inviato: Mer Nov 07, 2007 3:23 pm

[quote](#)

Messaggio

BLUVETRO



Registrato: 13/12/05
13:08
Messaggi: 363



Bambini Monelli!!!



Non avete lasciato neppure un commento alle mie creature!!!
Però ho deciso d'esser buono con voi..e darvi un'altra possibilità!
Ecco un terzo video con la Medusa mollicciosa!

Ed inoltre, come promesso, vi dono i mattoncini per fare delle belle costruzioni!! Usate la fantasia...
potete farne ciò che volete! Vi tenete il file aperto e traspostate i pezzi nel nuovo scenario! Qundi...

**La BluEl vi propone la Collezione Autunno/Inverno 2007, dei
mattoncini Lego&Estrudo**



E per i SOLI Visitatori di questa pagina web,un

FREE DOWNLOAD di questi bellissimi mattoncini 3D in vera finta pietra offertivi
da Bluvetro ed Elderan!!




Affrettatevi!!!! E fateci vedere cosa sapete fare!!

Ps.Scaricate e date un parere su queste povere creature..


Mattoncini.jpg	
Description:	..Mattoncini preview...
Filesize:	78.49 KB
Viewed:	123 Time(s)



Cryos2med3.rar

Description:	- VIDEO MEDUSA ALIENA -	 Download
Filename:	Cryos2med3.rar	
Filesize:	300.48 KB	
Downloaded:	19 Time(s)	

Mattonicini BluEl.rar

Description:	- MATTONCINI !!!!! -	 Download
Filename:	Mattonicini BluEl.rar	
Filesize:	70.17 KB	
Downloaded:	13 Time(s)	

-CSC-

Non ce n'è ragazzi...Tutti io li trovo i BUG!!!

Devo fare il Betatester!!!

top

profile

pm

Inviato: Mer Nov 07, 2007 3:49 pm

quote

Messaggio

graphic.design



Registrato: 31/05/06
11:29
Messaggi: 74

Come al solito spettacoloso...

ti lascio un paio di mie impressioni a caldo...

se riesci la coducciola falla spostare un po anche a dx e sx....

in certe occasioni da' l'effetto ciambella forse un po' troppo...

le textures sono stratosferiche



-.' Impossible is nothing '-.

top

profile

pm

msnm

Inviato: Mer Nov 07, 2007 4:00 pm

quote

Messaggio

Lowa

Registrato: 03/12/06

19:24

Messaggi: 80

Fantastici!!!! ma non posso farmi distrarre da questi giochetti da bambini con il lego.....sono concentrato con il mio manichino....e come al solito i progressi del mio lavoro te li mostro in msn..... siete grandi...



ciao0000 Lowa

top

profile

pm

Inviato: Gio Nov 08, 2007 7:46 am

quote

Messaggio

stefano&chiara

Registrato: 07/09/07

17:14

Messaggi: 78

...pppporcaccia la miseriaccia!! ...allora caro BLU...la medusa spacca ma è una forma già vista e rivista ..mentre quell'altro.. è fuori di testaaaa, da paura!!!! sia la forma (anche se aumenterei il numero degli "spunzoni" o come li vuoi chiamare)che il movimento.. è assurdo troppo giusto lo porti

avanti??secondo me puoi dare vita a una nuova creatura ...



mentre le meduse ci ha già pensato qualcun'altro ad inventarle



..poi per il trono chiaramente senza parole e l'immagine in S&T mi piace un casino...e poi

volevo complimentarmi soprattutto nella capacità di gestire il lavoro e di proporre sei un

vero team_manager



..no no cmq è vero seguo questo topic dal primo post e

tutte le mattine lo apro per vedere se ci sono novità...la cosa che mii scoccia un pò è che non ho mai mezzo secondo per provare a partecipare ad esempio mi andrebbe troppo di fare qualche schizzetto per le strutture di cui parlavi sopra e soprattutto fare qualche costruzione con i vostri lego ...assurdi....se fossi in voi li brevetterei....fatto sta che me li sono scaricati e chissà che non trovi il tempo per dire la mia in questo SUPER PROGETTOGRANDI E BRAVI TUTTI!!!!!!...adesso mi devo mettere a progettare le

mie maledette stanze d'albergo sennò il boss mi caccia!!!....



top

profile

pm

Inviato: Gio Nov 08, 2007 10:38 am

quote

Messaggio

graphic.design



Registrato: 31/05/06
11:29
Messaggi: 74

blu.... i tuoi lego mi piacciono assai....

wipppppete...

adesso curiamo un po' i particolari coome il tribale sulla porta...



poi ci mettiamo il mio funghetto??? hihhi

01.JPG

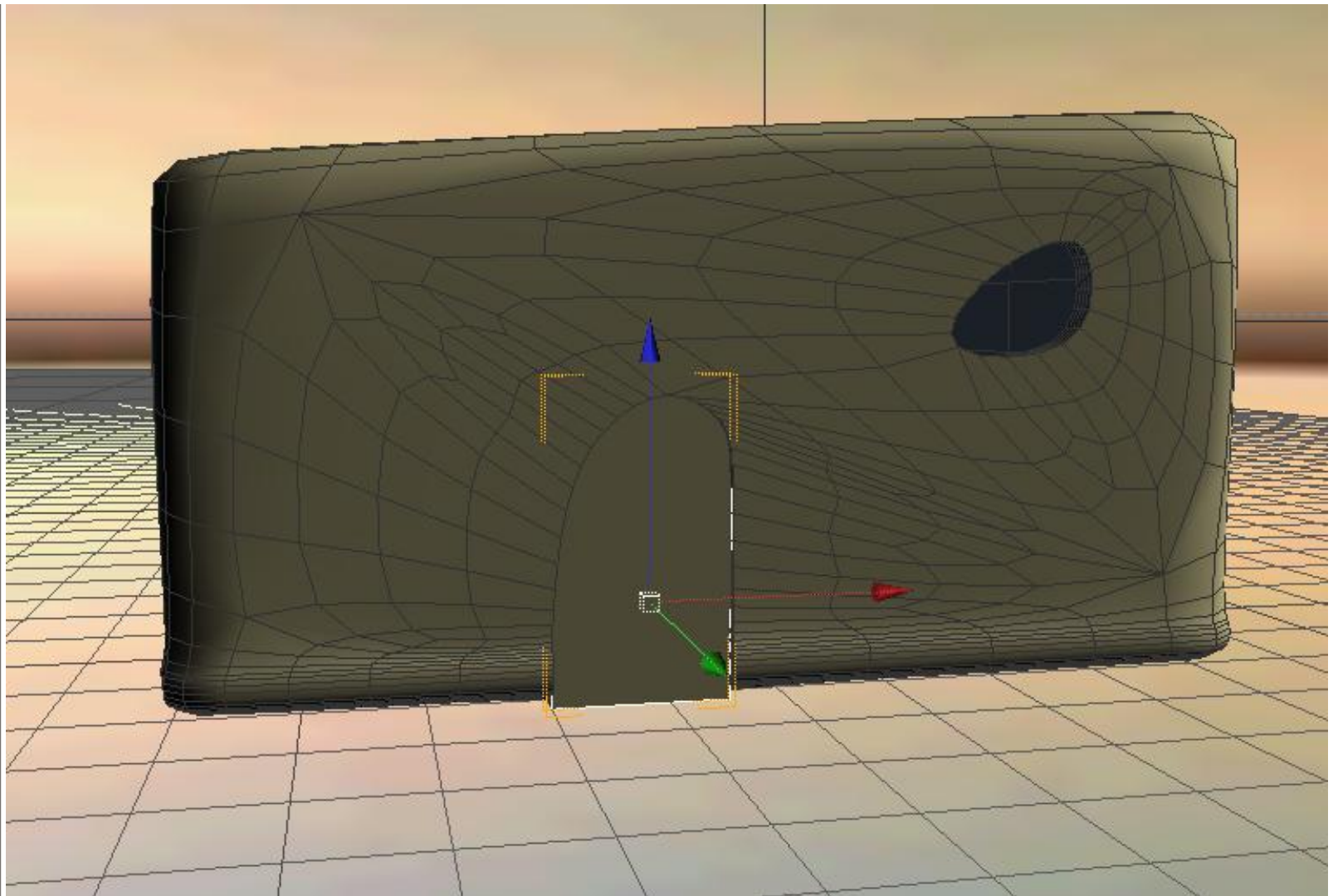
Description:

Filesize:

50.11 KB

Viewed:

39 Time(s)



.-' Impossible is nothing '-.

top

profile

pm

msnm

NuovoTopic

Rispondi

Indice del forum » Work in Progress

Pagina 46 di
47

Mostra prima i messaggi di:

Vai a:

Tutti i fusi orari sono GMT
Vai a Precedente 1, 2, 3 ... , 45, **46**,
47 Successivo

Non puoi inserire nuovi argomenti
Non puoi rispondere a nessun argomento
Non puoi modificare i tuoi messaggi
Non puoi cancellare i tuoi messaggi
Non puoi votare nei sondaggi
You **cannot** attach files in this forum
You **can** download files in this forum

Powered by phpBB ©
vMac Style based on MacinScott



[XML](#) [Feed RSS](#) | [Privacy & Security](#) | [Contatta C4Dzone](#)

Powered by asc:labs

C4Dzone e' un marchio di proprieta' di ZuccherodiKanna snc, P.Iva: 03469930238.

Sede operativa e centro formazione: Via Volturno 28 E - 37135 Verona. Tel: 045-500839 Sede legale: Via V. della Vittoria 27a - 37061 Verona.

Tutti i marchi citati in questo sito sono sotto copyright dei rispettivi proprietari. Copyright ZuccherodiKanna snc.